**非零无限UBK平台 Android SDK开发者文档**

版本：1.0

**深圳市非零无限科技有限公司**

**版权所有 侵权必究**

## 简介

非零无限UBK Android SDK是非零无限官方推出的移动终端上换量平台接入程序，以下简称SDK。SDK的正式发行版本及帮助文档可以从官网获取，下载地址：<http://www.feelwx.com/sdk/download/appubk_sdk_guide.zip>

* JAR包：appubk\_sdk\_pro\_v1.xx.xx.jar，开发时导入到工程libs目录下
* 示例：appubk\_demo目录下是接入SDK的示例工程。
* 文档：本开发者接入文档

1. **运行环境**

运行于Android 2.3 (API Level 9)及以上版本

## SDK包导入及权限配置

* 1. **导入JAR包**

将SDK包appubk\_sdk\_pro\_v1.xx.xx.jar复制到您的工程libs目录下，并按如下步骤将其导入：

* 右键点击你的工程，然后选择“Properties”
* 在工程属性对话框左边选择“Java Build Path”
* 在工程属性对话框主窗口选择“Libraries”
* 点击“Add JARs”，添加appubk\_sdk\_pro\_v1.xx.xx.jar
  1. **配置AndroidManifest.xml**
* **权限配置**

<uses-permission android:name=*"android.permission.WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE"* />

<uses-permission android:name=*"android.permission.READ\_EXTERNAL\_STORAGE"* />

<uses-permission android:name=*"android.permission.ACCESS\_NETWORK\_STATE"* />

<uses-permission android:name=*"android.permission.ACCESS\_WIFI\_STATE"* />

<uses-permission android:name=*"android.permission.INTERNET"* />

<uses-permission android:name=*"android.permission.GET\_TASKS"* />

<uses-permission android:name=*"android.permission.READ\_PHONE\_STATE"* />

* **APP信息配置**

以下是APP的配置信息示例，UBK\_APPID和UBK\_APKEY需要非零的技术支持给与分配，具体接入请参考文档后面第五部分《正式环境接入步骤》。

<!—配置由UBK平台，必填-->

<meta-data android:name=*"UBK\_APPID"* android:value=*""* />

<!—配置由UBK平台分配的APPID对应的APPKEY, 16个字符长度, 必填-->

<meta-data android:name=*"UBK\_APPKEY"* android:value=*""* />

<!—配置渠道，value可以任意填写，必填 -->

<meta-data android:name=*"UBK\_CHANNEL"* android:value=*"Feeling"* />

* **Activity配置**

<activity

android:name=*"com.feelwx.ubk.sdk.ui.component.BaseH5Activity"*

android:screenOrientation=*"portrait"*/>

<activity

android:name=*"com.feelwx.ubk.sdk.ui.component.AdScreenActivity"*

android:theme=*"@android:style/Theme.Translucent"*

android:screenOrientation=*"portrait"*/>

<activity android:name=*"com.feelwx.ubk.sdk.ui.component.AdDownActivity"*

android:theme=*"@android:style/Theme.Translucent"*

android:screenOrientation=*"portrait"*/>

## API 调用说明

SDK所有调用入口都在com.feelwx.ubk.sdk.api.UBKAd这个类的静态方法中。

### SDK初始化

**方法：static void initialize(Context appContext)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **参数名** | **参数类型** | **描述** |
| appContext | Context | 全局类型的ApplicationContext |
|  |  |  |

在应用的Application初始化时调用。注意不要再Activity或Service中调用，避免重复初始化。

### 推荐应用类型展示

**static void requestAd(final AdRequest adReq)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **参数名** | **参数类型** | **描述** |
| adReq | Adrequest | AdRequest是展示推荐应用的请求对象 |
|  |  |  |

该函数是所有展示推荐应用的入口，开发者初始化AdRequest对象后调用，下面是类AdRequest的主要函数说明。

**类com.feelwx.ubk.sdk.api.AdRequest**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **构造函数**  **public AdRequest(Activity ctx, int type, String adTag)** | | |
| ctx | Activity | 需要展示推荐信息的当前Activity (必填) |
| type | Int | 推荐应用的展示类型(必填):  AdRequest.AD\_TYPE\_BANNER (BANNER)  AdRequest.AD\_TYPE\_INJECTION\_HALF (插屏半屏)  AdRequest.AD\_TYPE\_INJECTION\_FULL (插屏全屏)  AdRequest.AD\_TYPE\_NOTIFICATION (通知)  AdRequest.AD\_TYPE\_RECOMMEND\_WALL (推荐墙) |
| adTag | String | 由开发者自定义的展示位置的标签（可选） |
|  |  |  |
| **设置Banner位置（仅Banner有效）**  **public void setBannerType(int bannerType)** | | |
| bannerType | Int | 设置展示Banner的位置  AdRequest.AD\_BANNER\_TOP (顶部)  AdRequest.AD\_BANNER\_CENTER (中间)  AdRequest.AD\_BANNER\_BOTTOM (底部) |
|  |  |  |

下面是各展示类型的代码示例：

#### 3.1 BANNER展示

AdRequest adReq = new AdRequest(this, AdRequest.AD\_TYPE\_BANNER, "Banner标签演示");

adReq.setBannerType(AdRequest.AD\_BANNER\_BOTTOM);

UBKAd.requestAd(adReq);

#### 3.2 插屏（半屏）展示

AdRequest adReq = new AdRequest(this, AdRequest.AD\_TYPE\_INJECTION\_HALF, "半屏演示");

UBKAd.requestAd(adReq);

#### 3.3 插屏（全屏）展示

AdRequest adReq = new AdRequest(this, AdRequest. AD\_TYPE\_INJECTION\_FULL, "全屏演示");

UBKAd.requestAd(adReq);

#### 3.4 通知展示

AdRequest adReq = new AdRequest(this, AdRequest.AD\_TYPE\_NOTIFICATION, "通知标签");

UBKAd.requestAd(adReq);

#### 3.5 推荐墙展示

AdRequest adReq = new AdRequest(this, AdRequest.AD\_TYPE\_RECOMMEND\_WALL, "推荐墙标签");

UBKAd.requestAd(adReq);

### 用户基本信息事件上报

**static void onAdEvent(UserInfoBean userInfo)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **参数名** | **参数类型** | **描述** |
| userInfo | UserInfoBean | 用户的基本信息对象，包含要上报的基本信息：  手机号码、年龄、性别、工作、标签 |
|  |  |  |

若应用能收集到当前用户的基本信息（手机号码、年龄、性别、工作、标签）时，可以通过该函数上报其基本信息，并且在用户变更基本信息后，再次上报。

### 应用控制展示开关

**static void setAdExcluded (boolean excludeFlag)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **参数名** | **参数类型** | **描述** |
| excludeFlag | boolean | True – 排除当前用户，不展示任何推荐信息  False – 不排除当前用户，默认 |
|  |  |  |

当开发者认为当前用户不应该被展示推荐信息时调用，需要应用初始化SDK后调用。若应用退出或被杀掉，下次仍然要主动调用。

### 设置调试模式

**static void setDebug(boolean flag)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **参数名** | **参数类型** | **描述** |
| Flag | boolean | True – 使用debug模式  False – 使用release模式 |
|  |  |  |

在SDK初始化之后才能使用，调试debug模式能输出日志到LOGCAT，默认是relealse模式，没有日志输出。

### SDK反初始化(销毁)

**static void destory ()**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **参数名** | **参数类型** | **描述** |
| 空 |  |  |

该函数在Application被销毁时调用。

## 代码混淆

如果您需要使用proguard混淆代码，需确保不要混淆SDK的代码。

请在proguard.cfg文件(或其他混淆文件)尾部添加如下配置：

-libraryjars libs/appubk\_sdk\_pro\_v1.xx.xx.jar (对应版本的jar包名)

-keep class com.feelwx.ubk.sdk.\*\* {\*;}

## 正式环境接入步骤

1. 从上面的官网链接中下载appubk\_sdk\_guide.zip包，使用包中自带appubk\_demo演示工程，安装后查看各功能是否正常，该工程连接的是测试服务器和测试APPID、APPKEY。
2. 接入正式环境需联系非零无限产品对接人员QQ: 275138984, Email: gary@feelwx.com，申请正式的APPID、APPKEY和开发者账号。
3. 申请成功后按照《SDK包导入及权限配置》的要求在您的应用中接入SDK。开发者可以使用《API调用说明》在应用不同的位置调用SDK开放的API功能，并测试是否能正确展示。